

# Ateik ir sek paskui mane užduotėlės

GRUODŽIO 30 – SAUSIO 5. „Jėzaus Kristaus evangelijos pilnatvės Sugrąžinimas“

## Dėlionės atkūrimas

Ką nors atkurti reiškia vėl tai surinkti. Perskaitykite „Evangelijos bibliotekoje“ esantį kreipimąsi „Jėzaus Kristaus Evangelijos pilnatvės Sugrąžinimas. Dušimtmetis pareiškimas pasauliui“, kad daugiau sužinotumėte apie tai, kaip buvo atkurta Bažnyčia. Tada pažaiskite atkūrimo žaidimą! Suraskite arba nupieškite paveikslėlį ir sukarkykite jį dėlionės dalimis. Apsikeiskite dėlionėmis su šeimos nariu ir atkurkite vienas kito paveikslėlius. Kodėl svarbu tai, kad Džozefas Smitas sugrąžino Jėzaus Kristaus evangeliją?

**Mažiesiems.** Dievas myli savo vaikus visose pasaulio šalyse. Kartu su savo mažaisiais peržiūrėkite žurnalą ir atkreipkite dėmesį į skirtingas vietas, kuriose visame pasaulyje gyvena Dievo vaikai.

KRISTINOS SMIT NUOTRAUKOS



SAUSIO 6–12. Doktrinos ir Sandorų 1

## Žaidimas „Sustink!“

Dangiškasis Tėvas kalba mums per savo pranašus (žr. Doktrinos ir Sandorų 1:38). Mums tereikia įsiklausyti! Mokykitės klausytis žaisdami žaidimą. Vienas žmogus leidžia muziką, o kiti šoka tol, kol muzika groja. Kai muzika nutyla, visi sustingsta. Kas sustingsta paskutinis, turi pasakyti vieną priežastį, kodėl jis myli pranašus. Žaiskite tol, kol kiekvienas turės progą pasakyti!

**Mažiesiems.** Paprašykite mažųjų sekti, kur jūs einate, ir mėgdžioti jūsų judesius. Pasakykite jiems, kad sekame pranašu todėl, kad jis gali mus išmokyti, ką Dangiškasis Tėvas nori, kad darytume.

SAUSIO 13–19. Džozefo Smito – Istorijos 1:1–26

## Pirmojo regėjimo diorama

Džozefui Smitui pasirodė Dangiškasis Tėvas ir Jėzus Kristus (žr. Džozefo Smito – Istorijos 1:15–20). Šį įvykį vadiname Pirmuoju regėjimu. Atsiverskite 13 puslapį ir sukurkite savąjį Pirmojo regėjimo dioramą, o tada, rodydami ją, kam nors papasakokite tą istoriją.

**Mažiesiems.** Eikite pasivaikščioti kur nors į ramią vietą, kaip kad Džozefas Smitas nuėjo į giraitę melstis. Vaikščiodami papasakokite savo mažiesiems apie Pirmąjį regėjimą.



SAUSIO 20–26. Doktrinos ir Sandorų 2; Džozefo Smito – Istorijos 1:27–65

## Giminės istorijos įdomybės

Sužinoję daugiau apie savo protėvius, suartėjame su jais ir su Dangiškuoju Tėvu (žr. Doktrinos ir Sandorų 2). Paprašykite šeimos nario papasakoti istoriją iš savo arba kurio nors iš jūsų protėvių gyvenimo. Tada atkurkite istoriją suvaidindami ar piešdami!

**Mažiesiems.** Kad mažuosius pamokytumėte apie giminės istoriją, išmokykite juos tarti jiems dar nežinomą žmogaus iš jūsų giminės vardą.

