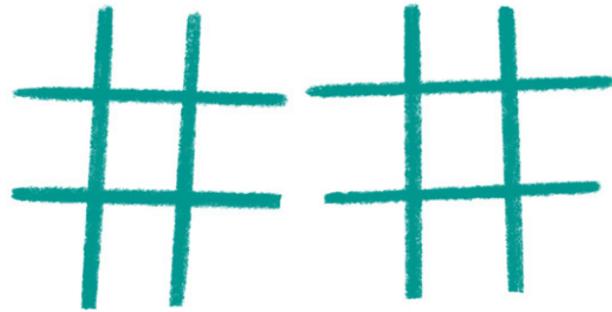




### Jogo da velha

Jogue este jogo com um amigo!  
Revezem-se escrevendo um X ou um O nos espaços até que alguém consiga três seguidos.



“Eu tivera uma visão; eu sabia-o e sabia que Deus o sabia e não podia negá-la.”

JOSEPH SMITH—HISTÓRIA 1:25

### DESAFIO DESTE MÊS

Fale com três pessoas com quem você não costuma conversar. Escreva o nome delas aqui:

Blank lines for writing names.

### Cubo da amizade

1. Recorte o modelo.
2. Dobre o modelo ao longo das linhas e cole as abas no lugar para fazer um cubo.
3. Jogue o cubo para ter ideias de coisas para fazer com um amigo. (Lembre-se: os membros da família também podem ser amigos!)

Escreva sua própria ideia!

Prepare algo saboroso! (Experimente a aveia do dia anterior, na página 32.)

Preste serviço a alguém. Se puder, faça isso em segredo.

Invente um jogo para brincar ao ar livre.

Desenhem o rosto um do outro. Não mostrem até terminar!

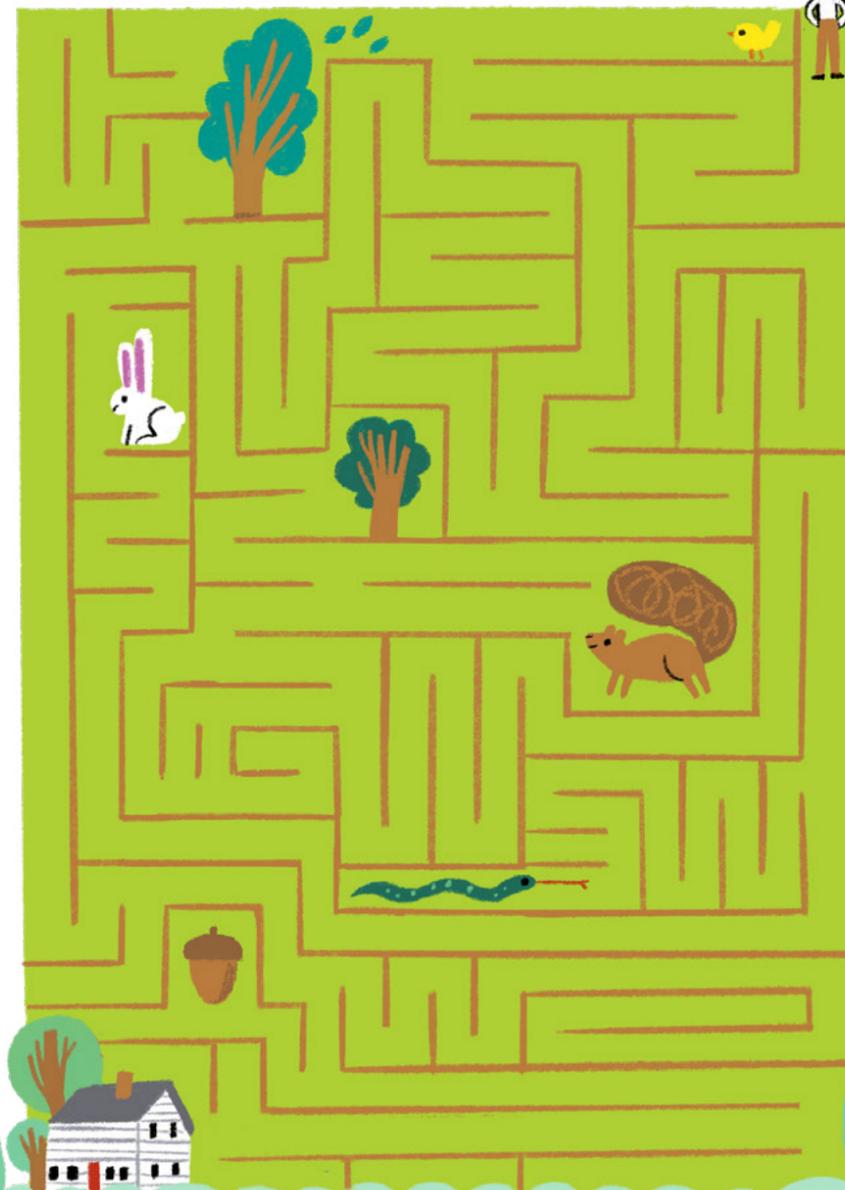
Façam uma lista de cinco coisas que vocês gostam um no outro.

Escreva e nos conte como você serve ao próximo!



### Labirinto da floresta

Encontre seu caminho pela floresta até a casa da família Smith.



ILUSTRAÇÕES: BROCKE SMART

### Suas palavras



Sei que o Livro de Mórmon é verdadeiro e Joseph Smith foi um profeta de Deus. Quando oro, tenho um sentimento bom.  
**Dirk B., 8 anos, Nevada, EUA**



Minha sala favorita no templo é a sala de selamento. Sei que um dia irei me casar e serei selada no templo por toda a eternidade. Eu gosto de ver o templo.  
**Isabel R., 10 anos, Ceará, Brasil**