

Udvikling af færdigheder og evner

Brug følgende trin som hjælp til at lægge en plan for udvikling af færdigheder og evner, der vil forberede jer til fremtidige roller og beskæftigelsesmuligheder:

1. Skriv en *færdighed* eller *evne*, som I gerne vil udvikle, som en hjælp til at forberede jer til fremtidig beskæftigelse eller andre roller, I får.
2. Hvordan vil denne færdighed eller evne hjælpe jer til at blive mere som vor himmelske Fader og Jesus Kristus?
3. Sæt et specifikt *mål* for at hjælpe jer med at udvikle denne færdighed eller evne. Skriv to eller tre specifikke trin eller handlinger, I vil foretage for at nå dette mål.
4. Hvilken *vane* eller *hvilke vaner* vil I ændre for at nå jeres mål? Begynd i det små. Skriv en eller to vaner, I kan ændre eller opbygge hver dag. De behøver ikke være store.
5. Hvordan vil I søge Guds hjælp til jeres plan? I kan finde et skriftsted, der beskriver, hvordan I kan gøre dette. Eksempler er Ordsprogenes Bog 3:5-6; 2 Nefi 32:3; Eter 12:27 og Lære og Pagter 4:7.

Udvikling af færdigheder og evner

Brug følgende trin som hjælp til at lægge en plan for udvikling af færdigheder og evner, der vil forberede jer til fremtidige roller og beskæftigelsesmuligheder:

1. Skriv en *færdighed* eller *evne*, som I gerne vil udvikle, som en hjælp til at forberede jer til fremtidig beskæftigelse eller andre roller, I får.
2. Hvordan vil denne færdighed eller evne hjælpe jer til at blive mere som vor himmelske Fader og Jesus Kristus?
3. Sæt et specifikt *mål* for at hjælpe jer med at udvikle denne færdighed eller evne. Skriv to eller tre specifikke trin eller handlinger, I vil foretage for at nå dette mål.
4. Hvilken *vane* eller *hvilke vaner* vil I ændre for at nå jeres mål? Begynd i det små. Skriv en eller to vaner, I kan ændre eller opbygge hver dag. De behøver ikke være store.
5. Hvordan vil I søge Guds hjælp til jeres plan? I kan finde et skriftsted, der beskriver, hvordan I kan gøre dette. Eksempler er Ordsprogenes Bog 3:5-6; 2 Nefi 32:3; Eter 12:27 og Lære og Pagter 4:7.